

**NOSTRADAMUS,
du FUTUR ANTÉRIEUR à NOTRE TEMPS PRÉSENT
vers NOTRE FUTUR A VENIR !**



(Message créé du net n'infirmant pas ce qui suit !)

Apocalypse 13 de Saint-Jean :

...
Et elle fit que tous, petits et grands, riches et pauvres, libres et esclaves, reçussent une marque sur leur main droite ou sur leur front, et que personne ne pût acheter ni vendre, sans avoir la marque, le nom de la bête ou le nombre de son nom. C'est ici la sagesse. Que celui qui a de l'intelligence calcule le nombre de la bête. Car c'est un nombre d'homme, et son nombre est six cent soixante-six (666).

...

(Message de la Bible confirmant ce qui suit !)

“Reproduire une action qui vous a piégé vous destine au même résultat !”

Peter Newgame

Analyse d'expériences et révélations !

... Et concernant La France et Notre-Dame, il est possible que Nostradamus ait eu le bon message. MAIS, le message ne peut être que “ces/ses” souvenirs remontant d'un ancien moment vécu qui a été appelé « **ancien JEU*** », suite à des découvertes. La première question logique à se poser est la suivante : « comment peut-il être possible de « voir » des événements futurs non encore créés par les Êtres Humains ? ». *EST-CE POSSIBLE DE PERCEVOIR DES ÉVÈNEMENTS NON ENCORE CRÉÉS ?*

L'expérience vécue par l'auteur en décembre 1976, complétée de recherche personnelle, lui permet d'offrir une explication, sans considération évaluative, excepté ses recherches objectives.

« Ce que nous vivons actuellement, nous l'avons déjà vécu ! »

Explications : tout d'abord, qu'est-ce qu'un **JEU*** ?

Dans notre vie de tous les jours, nous les Êtres humains, faisons de nombreuses actions, comme la façon de faire notre café, de nous habiller, d'être avec nos enfants et notre compagnon ou notre compagne, de conduire notre véhicule et au bureau, l'attitude souvent “artificielle” que nous prenons face à nos collègues, etc ... voici les petits **jeux** de la vie.

Ce sont des suites de cycles dans cette partie du **Grand JEU** de la vie, chacun le faisant à sa manière, à son niveau et en fonction de sa personnalité, **de ses personnalités**, dont certaines peuvent être irrationnelles.

Aussi, un jeu est un **cycle** d'actions **qui commence...**, change au cours du temps..., puis **se termine**. Il y a différentes tailles de jeux, des petits, des grands, des jeux qui contiennent d'autres jeux, toutes sortes de combinaisons... et nous parlons ici du **Grand JEU**, celui qui contient tous les autres.

L'ancien Jeu ... la première fois :

D'un commun accord, tous les Êtres, NOUS INCLUS, avons décidé que chaque jeu réalisé se terminerait proprement et que tous les joueurs devaient améliorer leur compréhension en tant qu'esprit, spirituellement. Lors de cet ancien Jeu, **un des Êtres**, proposa de le jouer différemment. Un certain nombre l'ont suivi sans se rendre compte qu'au bout, ils perdraient, en contradiction avec les accords originaux de tous qui étaient d'être libre et non piégé à la sortie du Jeu. Et nous sommes rendus à ce point dans notre civilisation. Une personne "gagne" ou "grandit" en étant extravertie, avec un espace clair et se sentant légère et percevant alentour ; une autre "perd" en étant introverti, dans un espace personnel sombre et lourd ressentant de la souffrance interne et s'identifiant à son corps.

Concernant l'univers physique, tout ce que l'on voit et perçoit, sous nos pieds, dans l'eau ou dans l'air, et puis en levant la tête et la nuit regardant les étoiles de la Voie Lactée, notre galaxie, et la galaxie spirale la plus proche, celle d'Andromède visible d'ici, et les milliards d'autres dont nous parlent nos astrophysiciens, **tout cela, tout cet « univers », il y a bien longtemps n'existait pas !**

Par contre, **NOUS, NOUS ÉTIIONS !** En tant qu'Êtres tout simplement, avec de grandes aptitudes mais sans avoir la moindre idée de notre fonctionnement intérieur, sans savoir la façon dont nous fonctionnions avec les autres.

Il serait très long d'expliquer comment des Êtres spirituels sont passés de leur univers immatériel à l'univers physique qui, n'existant pas, **n'a pu être créé qu'à partir de rien**. A cette époque, nous étions beaucoup plus « puissants » en tant qu'Être. Ayez simplement l'idée qu'un Être a toutes les aptitudes potentielles, dont celle de créer des particules de vie en accord avec la création des autres. Et les particules diverses et variées ont eu chacune un « boulot », un « but » en étant là, et la combinaison des accords sur les créations donna ce que nous observons aujourd'hui, l'univers physique, dont certains disent ne pas exister, le mot "illusion" serait plus approprié.

Les Êtres, c'est-à-dire nous tous, en nombre incommensurable, sans support de corps, qui existions dans un univers non physique, nous nous sommes mis d'accord pour jouer des Jeux, des séries de Jeux dont le Jeu de l'univers physique qui avait été décidé par tous les Joueurs, d'être **le dernier**. Puis de se retrouver tous à la fin, mais avec un plus, celui de la Connaissance devenue intrinsèque à chacun, en ayant compris comment nous fonctionnons avec l'autre, les autres, et tous ceux de la ou des civilisations.

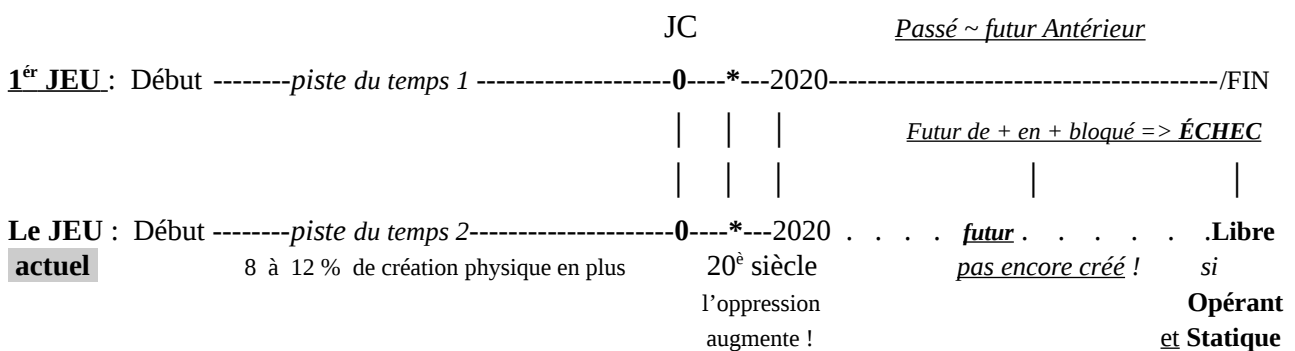
En effet, la seule possibilité de revenir à l'état de liberté originelle contraignait à découvrir les mécanismes de fonctionnements de chaque être face à lui même, dans le cadre du couple et des enfants, du groupe, de l'humanité, donc en interconnexion avec les autres Êtres, mais aussi de l'univers physique vivant (plantes et animaux), du minéral, celui de l'univers de l'esprit et de l'esthétique puis de l'infini ou le domaine de « l'Être Supérieur » couramment appelé Dieu, ce dernier domaine devant rester à la libre interprétation de chacun.

Donc, lorsque nous avons joué la première fois le JEU de l'univers physique, il fut impossible de le terminer proprement et la fin de celui-ci a échoué. Il s'est poursuivi quelques milliers d'années sans possibilité de se terminer comme prévu. La solution pour se sortir du piège, "à l'époque" et bien avant la fin, prise par les Êtres conscients, avait été de recommencer LE JEU de l'univers physique, ce qui fut fait ; il faut comprendre **que nous sommes dans le même univers physique** déjà créé dans lequel nous nous trouvons, celui que l'on voit et qui est sous nos pieds. Cette fois-ci, en recommençant depuis le début, nous n'aurions créé que 8 à 12 % de plus d'univers physique et de nouveau nous nous trouvons au point de jonction, au carrefour, où nous devons changer la direction de notre futur, et surtout ne pas suivre "cette destinée" qui n'est que la mémoire d'un déjà vécu vers l'échec et le piège.

Dans ce **nouveau JEU**, celui que nous jouons actuellement, les destructeurs anti-sociaux (les cabalistes) sont aussi des nôtres, (eux qui font des “saloperies” aux autres mais pas sur eux mêmes !). Par contre, aujourd'hui, et depuis 1985, dans le cadre de la recherche pour la liberté des Êtres, le fait que nous étions en train de vivre (jouer) un « déjà fait » (**déjà joué**), a été découvert à partir de la « **piste du temps*** » chez chacun, c'est-à-dire dans notre mémoire du passé très, très lointain. **Car des personnes étaient « coincées »** (un ressenti plutôt « parallèle avec un petit déphasage de temps ») **sur leur avancement personnel en développement de conscience à cause de ce « non savoir » de notre histoire très ancienne** ; dans le cadre de « l'écoute dirigée » (*séance faite par un coach entraîné*), elles ont pu résoudre techniquement cette barrière mentale et spirituelle avant de retrouver leur totale liberté en tant qu'Être avec beaucoup de joies et de légèretés.

Visualisons par un dessin : un déroulement « normal » du temps peut se dessiner de façon chronologique, ici de gauche à droite. Dans le cas présent de cette situation exceptionnelle qui est de **rejouer** un JEU dont la fin a échoué la première fois, qui plus est, dans le même univers physique déjà créé, il est plus facile de comprendre ce passé qui est si présent pouvant être un problème pour nous tous, en mettant **les deux “lignes du temps” en parallèle**.

Visualisation des DEUX JEUX et DES DEUX pistes du temps* :



*Piste du temps : l'enregistrement des moments de vie conscients ou non chez chaque personne.

Opérant : un Être cause sur la matière, l'énergie, l'espace, le temps et la pensée tout en étant complètement libre.

Statique : un Être Opérant, sans masse, sans longueur d'onde, sans temps et maintenant sans mouvement. A la fois un “zéro et infini !” avec toutes les aptitudes et pour agir, il devra « redescendre » à Opérant sur sa décision quand il le souhaite. Le mot “zéro” est à prendre dans le sens Statique en équilibre sans mouvement et infini dans le sens omniscient avec totales les aptitudes.

Historiquement, le “secret” de l'histoire de la Terre affectant l'homme a été trouvé en décembre 1966. En 1984, la découverte de la structure du mécanisme du mental permis à chacun de retrouver son aptitude Opérationnelle vulgairement appelée “Excal”. Et c'était en 1985, en solutionnant un problème chez certain qui “traversaient” cette étape, qu'il a été découvert cet évènement passé lié au temps et aux Jeux dont les conséquences influencent notre présent ici et maintenant ainsi que notre futur. Sans rentrer dans les détails, des procédés précis existent afin de permettre à toute personne de réparer sa vie et d'éclaircir son espace personnel, puis de se sortir des conséquences de l'incident « secret » découvert en 1966, et poursuivre sur la découverte de 1984 liée à la manipulation des humains via les espaces mentaux et spirituels et ainsi acquérir son auto-déterminisme en devenant potentiellement opérant pour soi. La suite vers l'état statique permet un état opérationnel de plus haut niveau de responsabilité sur un champ beaucoup plus large lié à tout l'univers physique et à l'ensemble des Joueurs qu'ils en soient conscients ou non, notre planète ayant “la priorité” ...

C'est ainsi que les écrits eschatologiques (études sur la fin des temps) et les prophéties ne font que raconter un passé et que les voyants « sérieux » ne voient aussi qu'un passé mais qui, dans les deux cas, ne sont qu'un futur « antérieur » (ligne du temps 1) ! Ne pas oublier que l'ancien JEU, la 1ère fois s'est poursuivi et que la tendance humaine est de reproduire aujourd'hui (ligne du temps 2) ce qu'elle a déjà fait ! Pour certain, le phénomène de « déjà vu ».

Afin de créer actuellement un futur de liberté et de joie de vivre, digne d'une Nouvelle ÈRE, nous devons **éviter de recréer** ce que nous avons déjà fait, seule solution permettant de changer la direction du vecteur du futur actuel ; la naissance d'une Nouvelle Civilisation qui ne peut qu'être sous-tendue **de plus de spiritualité**, car à défaut ce sera encore un échec.

Ce n'est qu'avec l'intelligence, l'analyse objective, la logique et le bon sens que nous devons décider de nos affaires communes et surtout pas à travers l'émotion, l'idéologie, la croyance, l'égoïsme ou la bêtise ! Nous n'avons pas d'autres alternatives !

Puisse notre Planète Terre trouver sa place dans l'univers suite aux recherches et solutions trouvées au cours du 20ème siècle, place rayonnante avec le développement possible spirituel de tous les Êtres de l'Univers à partir de notre 21ème siècle, début d'une **Nouvelle ÈRE**.

Dernière note : que les « voyants » ou ceux qui peuvent percevoir le futur actuel ne se sentent pas invalidés par cette description. Il est aussi possible de percevoir les diverses intentions des autres et de sortir une analyse ou une voyance sur les prochains événements à venir, à court ou moyen terme. Les informations décrites ci-dessus permettraient de mieux aider son prochain si tel en est le but. Mais l'idéal... c'est que chacun fasse sa route en traversant ses propres incidents traumatisants de son passé... et en devenant son propre guide ! Devenir **auto-déterminé** (penser par soi même) en quittant au plus tôt la situation **“d'être déterminé par les autres”** et atteindre ensuite l'état **pan-déterminé** (“pan”, du grec “tout”). De l'état “persuadé d'être un corps”, son propre corps, à l'état de “conscience d'être un Être” ... possédant un corps, son propre corps. Puis pouvoir devenir opérant en tant qu'Être et retrouver ensuite son état Statique, c'est à dire omniprésent et omniscient, comme à l'origine, Être dans l'univers spirituel non matériel avec les autres, avec en plus la connaissance de LA VIE.

Que ceux qui perçoivent, les tireurs de cartes et numérologues comprennent que leurs vues générales du futur ne peut être que dramatique et sombre, ce futur antérieur n'étant composé que de tels modèle de sociétés, les répressifs psychopathes ayant été aux commandes partout, dans tous les domaines et secteurs d'activités. Ne perdez pas votre temps à trouver une logique chez des « fous » psychopathes, empêchez-les de nuire tout simplement dans l'instant. Nous nous occuperons d'eux ultérieurement.

Au cour du maniement actuel concernant l'exfiltration de nos oppresseurs psychopathes aux commandes, pensez à “admirer” (les accepter comme ils sont), vos propres ennemis, nos ennemis, ils se calmeront pour le bien de tous. La tâche sera plus facile !

L'espèce humaine peut avoir un futur brillant maintenant et mettre en place les bases du JEU D'UNE **NOUVELLE CIVILISATION** dont nous puissions être fier.

Créons le et soyons joueurs !

Erwan Emagwen
Coach en méthode cognitive

1- ANAEXP : ANALYSE d'EXPIÉRIENCE.